

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской конкурсno-игровой программы для молодых семей «Когда все вместе – так и душа на месте».

Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городской конкурсno-игровой программы для молодых семей «Когда все вместе – так и душа на месте» (далее мероприятие), посвящённой Международному дню семьи.

1. Цели и задачи мероприятия:

Цель: Пропаганда положительного опыта воспитания детей, укрепления семейных традиций, связи поколений, гармонизация межнациональных отношений.

Задачи:

- пропаганда физической культуры и спорта, как важного фактора формирования здорового образа жизни;
- воспитание подрастающего поколения на примере родителей, активно занимающихся спортом;
- привлечение семей разных национальностей, с целью проведения совместного досуга.

2. Организаторы мероприятия:

Муниципальное казённое учреждение «Центр по работе с молодёжью».

3. Место и время проведения мероприятия:

Конкурсno-игровая программа проводится 15.05.2017. в 17.30, в парке Еланский.

Заявки на участие в семейном празднике (приложение № 1) отправлять до 14.05.2018. на адрес электронной почты ducsl@rambler.ru

Внимание! Количество заявок ограничено. Если участники будут набраны до окончания подачи заявок, то организаторы оставляют за собой право отказать в приёме заявки.

Мероприятие может быть отменено в связи с погодными условиями (дождь).

4. Участники мероприятия:

К участию в семейном празднике приглашаются молодые семьи (папа, мама, ребёнок от 5 до 7 лет), проживающие на территории городского округа Ревда.

5. Условия проведения мероприятия:

Семьи (команды) проходят квест, согласно маршрутного листа. На каждой станции команда находится 5 минут. В это время входит: объяснение задания, выполнение задания, запись результата. Переход с одной станции на другую и начало испытания строго по сигналу ведущего.

Конкурсы квеста:

- «Тяни-толкай» – каждый взрослый участник команды по очереди перетягивает организатора за линию. За каждое завершённое «перетягивание» команде начисляется 1 балл.
- «Гигантские лапти» - каждый участник команды должен по очереди пробежать в «гигантских лаптях» определённую дистанцию. За каждую завершённую дистанцию команде начисляется 1 балл.
- «Оригами» команда складывает фигурки оригами по схемам. За каждую сделанную фигурку команде начисляется 1 балл.
- «Водонос» - каждый участник команды по очереди несёт малое ведро с мячами и наполняет ими большие ведра. Если мяч во время переноски или в момент высыпания из ведра в ведро падает, то поднимать его нельзя. В зачёт идут мячи в больших ведрах. Каждые три мяча дают в зачёт 1 балл.
- «Кубик-рубик» - команда собирает модульный «Кубик-рубик». За полностью собранный кубик команде начисляется 1 балл. Если команда справилась с заданием раньше установленного времени, то им предлагается ответить на вопросы викторины за дополнительные баллы.
- «Сказочные загадки» - в этом испытании участвуют только дети. Подсказки от родителей в ответы не засчитываются. За каждую отгаданную загадку команда получает 1 балл.
- «Стрельба из лука» - каждый участник команды по очереди стреляет из лука. Все результативные попадания складываются. Баллы определяются в конце квеста. За наибольшее количество «выбитых» очков - 15 баллов и далее на уменьшение 14, 13 2, 1, в зависимости от количества «выбитых» очков.
- «Рыбалка» каждый участник команды «ловит рыбу» удочкой. Каждая «выловленная рыбка» даёт право на получения 1 балла.
- «Домашний кроссворд» команда отгадывает кроссворд на тему «Дом». За каждое отгаданное слово команде начисляется 1 балл.
- «Бочка» - команде предлагается собрать из мягких модулей конструкцию «Бочка». За полностью собранную «бочку» команде начисляется 1 балл. Если команда справилась с заданием раньше установленного времени, то им предлагается ответить на вопросы викторины за дополнительные баллы.

- «Найди клад» - каждый участник команды по очереди достаёт «волшебный камушек» и приносит его команде. Каждые три «камушка» дают в зачёт 1 балл.
- «Перевертыши» - команде нужно отгадать зашифрованные пословицы. За каждую отгаданную пословицу команда получает 1 балл.
- «Верёвочный курс» - каждый участник команды по очереди проходит заданную трассу. Каждое полное прохождение даёт в зачёт 1 балл.
- «Тетрис» - команде предлагается собрать из мягких модулей конструкцию «Тетрис». За полностью собранный «тетрис» команде начисляется 1 балл. Если команда справилась с заданием раньше установленного времени, то им предлагается ответить на вопросы викторины за дополнительные баллы.
- «Составь акrostих» - команда должна придумать четверостишие по заданной теме.

6. Награждение победителей:

По итогам квеста определяются победители. За первое, второе и третье место команды награждаются дипломами и наградными знаками. Команды участники награждаются дипломами. Всем участникам (детям) будут вручены призы.

7. Финансирование мероприятия:

Финансирование конкурсno-игровой программы «Когда все вместе – так и душа на месте» проводится за счёт средств подпрограммы «Развитие потенциала молодежи ГО Ревда», муниципальной программы «Развитие физкультуры, спорта и молодежной политики на территории ГО Ревда на 2018 год» и спонсорских средств.

По вопросам обращаться по телефону 5-80-98, Юлия Геннадьевна Денисова,
Светлана Евгеньевна Быстрова

Приложение № 1

Заявка на участие в городской конкурсno-игровой программе для молодых семей «Когда все вместе – так и душа на месте»

Ф И О папы, дата рождения _____

Место работы папы _____

Ф И О мамы, дата рождения _____

Место работы мамы _____

Ф И ребёнка, дата рождения _____

Контактный телефон _____

Полное наименование организации, от которой заявлена команда _____

Ф И О руководителя команды _____